

Liebe Schülerinnen und Schüler der E-Kurse Mathematik in Klasse 8,

leider stehen wir noch ganz am Anfang des Themas „Daten und Zufall“ und konnten die weiteren Experimente zum Einstieg in dieses Thema im Unterricht, z.B. mit den besonderen Würfeln oder Umfragen, (noch) nicht durchführen. Wir müssen uns daher weitgehend auf „theoretische Aufgaben“ zu diesem Thema beschränken, aber es gibt auch was zu Spielen für euch 😊

Bitte bearbeitet in den kommenden Wochen zusätzlich zu den bereits ausgeteilten Wochenplanaufgaben folgende Aufgaben:

Aktuelles Thema „Zufall“:

- Im Buch S. 158 lesen, dabei auf neue Vokabeln achten!
- Alle Aufgaben auf S. 159 bearbeiten
- Spielt das Spiel, das am Ende dieser Mail kommt, mit euren Eltern oder Geschwistern.
- Überlegt euch, ob es einen „günstigsten Weg zum Ziel“ gibt, und wenn ja: Schreibt ihn möglichst anschaulich auf! Könnt ihr einen Rechenweg dazu finden?
- Probiert euren Weg aus und zockt eure Mitspieler gnadenlos ab!
(Vielleicht findet ihr ja einen guten Einsatz, um den ihr spielen könnt...)

Da wir zum Thema „Zufall“ noch nicht allzu viel aufgeben können, möchten wir auch, dass ihr euch schon einmal auf das Thema danach vorbereitet. Dazu könnt ihr eure Kenntnisse in „Zuordnungen“ und „Terme/Gleichungen“ auffrischen. Aufgaben, die euch total einfach vorkommen, dürft ihr weglassen (aber auch nur die 😊)
Die meisten der folgenden Aufgaben gehen sehr schnell!

Wiederholung „Zuordnungen“:

- Falls nötig, im Buch S. 146 zur Auffrischung lesen
- Aufgaben auf S. 147/148 bearbeiten

Wiederholung „Terme“:

- Falls nötig, im Buch S. 152 zur Auffrischung lesen
- Aufgaben auf S. 153/154 bearbeiten

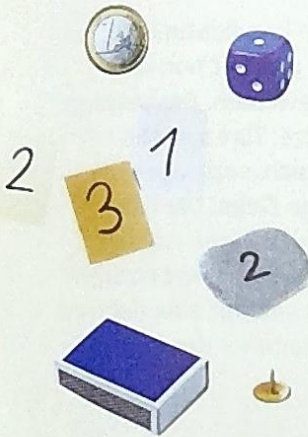
Wer sein Buch nicht zu Hause hat, kann es sich jederzeit in der Schule abholen oder sich zur Not Fotos oder Kopien von Klassenkamerad*innen organisieren.

Wir hoffen, euch alle bald und gesund wiederzusehen!

Herr Baumgart, Frau Dag und Frau Stiehl

(Spielplan auf der nächsten Seite)

Der beste Weg zum Ziel



1 [👥] Ein Spiel zu zweit

Für das folgende Spiel brauchst du:

- einen normalen sechseckigen Würfel,
- eine Münze,
- eine Reißzwecke,
- drei Lose (mit den Zahlen 1, 2 und 3),
- eine Streichholzschachtel und
- einen Stein zum Würfeln, dessen größte Seite mit 2 beschriftet ist.

Bei dem Stein gilt die Zahl als gewürfelt, die unten liegt.

Spielregel: Ein Spieler beginnt bei Start mit dem Wurf eines Geldstückes. Wird Wappen geworfen, darf zwischen den Losen oder dem Stein gewählt werden. Gelingt das nicht, darf der andere Spieler sein Glück versuchen.

So versucht ihr nun die Aufträge eures Weges nacheinander zu erfüllen. Dabei darf das einmal gewählte Zufallsgerät nicht getauscht werden.

Wer zuerst am Ziel ist, hat gewonnen. Gibt es einen „günstigsten“ Weg?

